

**SAINT
QUENTIN
EN YVELINES**

Terre d'innovations



LA COMM@NDERIE
CITÉ DU NUMÉRIQUE



SCOLAIRES

PROGRAMME DES ATELIERS, VISITES ET CONFÉRENCES

JANVIER - MARS 2025

LE MUSÉE NUMÉRIQUE : 4 THÉMATIQUES AU CHOIX



1. LE MOYEN-ÂGE

Cycle 2 - 3 - 4



Découverte interactive d'œuvres présentant la période du Moyen-âge, en lien avec le site historique de la Commanderie des Templiers :

- L'architecture gothique
- L'art du vitrail
- Le travail d'enluminure



2. LA GÉOMÉTRIE DANS L'ART

Cycle 2 - 3 - 4 - Grande section



Découverte interactive d'œuvres, mettant en avant la géométrie dans les arts :

- Une sélection d'œuvres variées de collections nationales
- Les formes et comment les repérer dans une œuvre
- La symbolique des formes dans les arts
- L'utilisation des mathématiques dans la création d'une œuvre



LE MUSÉE NUMÉRIQUE : 4 THÉMATIQUES AU CHOIX



3. L'IMPRESSIONNISME ET LA NATURE

Cycle 2 - 3 - 4



Découverte interactive des chefs d'œuvres des impressionnistes du XIXe siècle, tels que Monet, Manet, Caillebotte et bien d'autres, sur les thématiques suivantes :

- L'omniprésence de la nature
- La représentation des classes sociales
- Le quotidien d'après-guerre



4. ELLES FONT L'ART

Cycle 2 - 3 - 4



En retraçant toute l'histoire de l'art, la place de la femme s'est longtemps figée au statut de muse, inspirant les plus grands artistes des précédents siècles. La femme artiste est d'abord refusée aux académies, figée aux natures mortes, non-considérée. Elles ont fait l'art en rendant important le génie féminin, dans le but d'inspirer les artistes féminines de demain :

- Les couleurs de Frida Khalo
- Le combat féminin de Nikki de Saint-Phalle
- La nature de Rosa Bonheur

LE FABLAB : LES ATELIERS

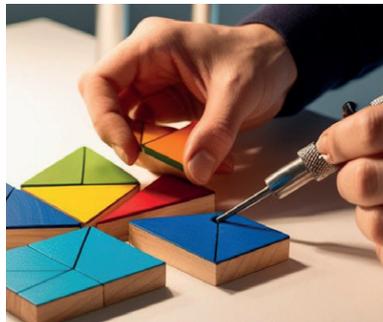
DESSINEZ AVEC UN ROBOT

Un robot artiste ? C'est possible !



PERSONNALISEZ VOTRE TANGRAM

Embarquez pour un voyage géométrique !



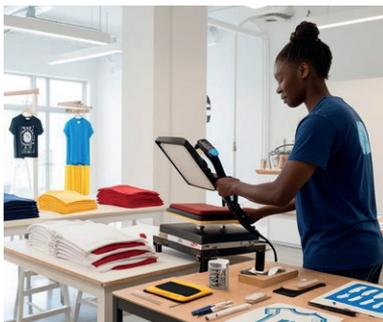
CRÉEZ VOTRE PORTE CLEF

Détente et créativité garanties !



PERSONNALISEZ VOTRE T-SHIRT

Libérez votre artiste intérieur !



DÉCOREZ VOTRE MUG

Créez une tasse unique à votre image !



IMAGINEZ UN TABLEAU EN BOIS GRAVÉ

Redécouvrez le plaisir de créer !



À noter : La liste des ateliers est non exhaustive.





JE FABRIQUE MON MATÉRIEL PÉDAGOGIQUE

Atelier mensuel
Réservés aux enseignants

Mercredi 22 janvier
Mercredi 5 février
Mercredi 19 mars

10H-12H



Inscription obligatoire
Maximum 10 places

	Tarifs SQY	Tarifs hors-SQY
Tarif normal	10€	12€
Tarif réduit	8€	10€



DEMI-JOURNÉE

2 classes [entre 10 et 15 élèves max. par classe]

Classe 1 + Classe 2 = **UNE THÉMATIQUE**

9h – Arrivée des élèves et début des activités	
MUSÉE NUMÉRIQUE	FABLAB
Classe 1	Classe 2
9h55 - 10h05 - Pause et changement d'activités	
MUSÉE NUMÉRIQUE	FABLAB
Classe 2	Classe 1
11h – Fin des activités	

OU

DEMI-JOURNÉE

1 classe [entre 20 et 30 élèves max. par classe]

Classe 1 = Demi-groupe 1 + Demi-groupe 2 = **UNE THÉMATIQUE**

9h - Arrivée des élèves et début des activités	
MUSÉE NUMÉRIQUE	FABLAB
Demi-groupe 1	Demi-groupe 2
9h55 - 10h05 - Pause et changement d'activités	
MUSÉE NUMÉRIQUE	FABLAB
Demi-groupe 2	Demi-groupe 1
11h - Fin des activités	

JOURNÉE ENTIÈRE

2 classes [entre 20 et 30 élèves max. par classe]

Classe A : groupe 1 et groupe 2 + Classe B : groupe 3 et groupe 4 = **UNE THÉMATIQUE**

10h – Arrivée des élèves et début des activités			
MUSÉE NUMÉRIQUE Conférence sur thème choisi	FABLAB Ateliers sur thème choisi	CHAPELLE Jeux numériques	BIÈVRES 1 Collection mode libre + livret d'activité sur autre thème
Groupe 1	Groupe 2	Groupe 3	Groupe 4
11h - Pause et changement d'activités			
11h30 - Reprise des activités			
MUSÉE NUMÉRIQUE Conférence sur thème choisi	FABLAB Ateliers sur thème choisi	CHAPELLE Jeux numériques	BIÈVRES 1 Collection mode libre + livret d'activité sur autre thème
Groupe 2	Groupe 1	Groupe 4	Groupe 3
12h30 - 13h30 - Pause méridienne*			
MUSÉE NUMÉRIQUE Conférence sur thème choisi	FABLAB Ateliers sur thème choisi	CHAPELLE Jeux numériques	BIÈVRES 1 Collection mode libre + livret d'activité sur autre thème
Groupe 4	Groupe 3	Groupe 2	Groupe 1
14h30 - Pause et changement d'activités			
15h- Reprise des activités			
MUSÉE NUMÉRIQUE Conférence sur thème choisi	FABLAB Ateliers sur thème choisi	CHAPELLE Jeux numériques	BIÈVRES 1 Collection mode libre + livret d'activité sur autre thème
Groupe 3	Groupe 4	Groupe 1	Groupe 2
16h - Départ des élèves			

* Possibilité d'un pique-nique en extérieur ou en intérieur.

À noter :

- Les activités en Chapelle et à Bièvres 1 sont encadrées par les enseignants/ accompagnateurs
- La proximité avec la Coulée verte permet l'organisation de jeux sportifs en extérieur.

Tarifs

Public scolaire	Tarifs SQY	Tarifs hors-SQY
½ journée* (par élève)	3 € (transport inclus**)	5€
Journée* (par élève)	5€ (transport inclus**)	8€

** Signature d'une charte pour la prise en charge des transports à la réservation

Réservations

Pour toute réservation, veuillez demander le formulaire à l'adresse suivante : commanderie@sqy.fr

Informations

✉ commanderie@sqy.fr

📘 [commanderie Micro Folie Sqy](#)

📷 [@lacommanderie_sqy](#)

🌐 www.sqy.fr/la-commanderie



Centre
Pompidou

CHÂTEAU DE VERSAILLES

CITÉ DE LA MUSIQUE
PHILHARMONIE DE PARIS

FESTIVAL
2019
EUROPE

INSTITUT
DU MONDE
ARABE

LOUVRE

PICASSO

M
O

MUSÉE DU QUAI BRANLY
JACQUES CHIRAC

OPÉRA
NATIONAL
DE PARIS

m

unverscience

la
Villette

arte soutient les Micro-Folies et y propose une sélection de ses programmes pour VR et tablettes

MINISTÈRE
DE LA CULTURE
Liberty
Egalité
Fraternité

Région
îledeFrance

Cofinancé par
l'Union européenne

LA COMM@NDERIE
CITÉ DU NUMÉRIQUE



SAINT
QUENTIN
EN YVELINES
Terre d'innovations