

**SAINT
QUENTIN
EN YVELINES**

Terre d'innovations



LA COMM@NDERIE

CITÉ DU NUMÉRIQUE



PÉRISCOLAIRE

PROGRAMME DES ATELIERS, VISITES ET CONFÉRENCES

OCTOBRE-DÉCEMBRE 2024



1. PROGRAMME DES VACANCES D'AUTOMNE

Poursuivons l'aventure des Jeux Olympiques du 21 au 25 octobre

	Lundi 21	Mardi 22	Mercredi 23	Jeudi 24	Vendredi 25
9h15	Arrivée des groupes				
9h30 - 11h30	Modélise ta médaille	Personnalise ton sac de sport	Fabrique ton pin's	Robot Lego Hockey !	Chorégraphe ton film en séquence
11h30 - 14h00	Pause méridienne				
14h00 - 16h00	Organise une course de robots	Décore ton frigo		Deviens commentateur sportif	Découvre la VR
16h00	Fin des activités et rangement				



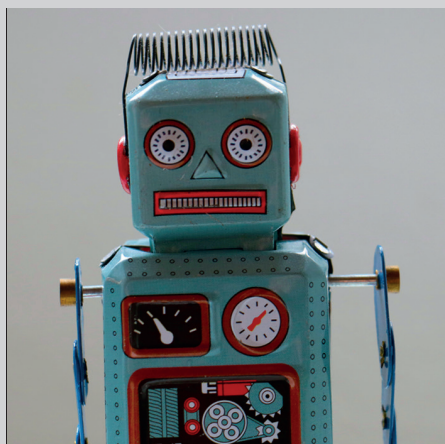
Lundi 21 octobre

9h30 - 11h30

Modélisez vos médailles avec l'imprimante 3D !

Victoire! Célébrons les récents Jeux Olympiques et Paralympiques de Paris 2024 au sein de notre Fablab! Créez une médaille de toute pièce grâce à la technologie innovante de l'imprimante 3D.

À partir de 8 ans - petit groupe



Lundi 21 octobre

14h00 - 16h00

À vos robots... Prêts ?... Codez!

Course d'antennes-relais, 400 centimètres sans haies... nos robots ont la forme olympique! Organisez une course de robots Bee-bot contre les robots Blue-bot afin de décerner les grands gagnants. Pour les commentateurs sportifs, programmez le robot MatataLab à partir de la tour de contrôle!

À partir de 6 ans

Mardi 22 octobre

9h30 - 11h30

Personnalisez vos sacs de sport grâce à la brodeuse numérique !

Vous souhaitez créer votre équipe de sport fictive ou inscrire le chiffre de votre maillot ? Découvrez la brodeuse numérique qui permettra de personnaliser vos sacs de sport.

À partir de 9 ans - 6 participants maximum



Mardi 22 octobre

14h00 - 16h00

Décorez vos frigos en créant vos propres magnet !

Manger, bouger ! Dessinez votre sport préféré ou même la ville de votre équipe favorite et transformez vos chefs-d'œuvre en magnet pour décorer votre frigo.

À partir de 4 ans



© La Comm@nderie

Mercredi 23 octobre

9h30 - 11h30

Fabriquez vos pin's de grand sportif !

Sportif préféré, ville de votre club favoris, chiffre porte bonheur... portez fièrement vos couleurs sportives grâce au badges, une création manuelle et unique!

À partir de 6 ans



© La Comm@nderie



Jeudi 24 octobre

9h30 - 11h30

Action ! Robot Lego Hockey !

Programmez un robot gardien capable d'arrêter tous les tirs et tentez de marquer contre celui de vos adversaires.

À partir de 7 ans



Jeudi 24 octobre

14h00 - 16h00

Nelson Monfort à de quoi assurer sa relève ; incarnez le rôle du commentateur sportif !

En utilisant les vidéos créées à partir de l'atelier précédent ou en choisissant parmi le riche catalogue vidéo du musée numérique de la Micro-folie de la Comm@nderie, prenez place à bord de notre web-radio pour enregistrer vos commentaires sportifs!

À partir de 8 ans



Vendredi 25 octobre

9h30 - 11h30

4, 5, 6, 7 et 8... un mouvement = une image!

Participez à la réalisation méticuleuse d'un court métrage, du scénario, à la prise de vue en passant par le montage pour relever un challenge : créer une vidéo en stop-motion : une image pour chaque mouvement, c'est sport!

À partir de 8 ans

Vendredi 25 octobre

14h00 - 16h00

Prenez de la hauteur... au fond de votre siège !

Discovery tour d'Égypte : grimper en haut d'un monument et découvrir son histoire!

Parcours d'escalade, ping pong ou wingsuit envisageable

À partir de 10 ans



© Arnaud Robin



1. PROGRAMME DES VACANCES D'AUTOMNE

Traversons le portail du temps :
retour vers le Moyen-Âge du 28 octobre au 31 octobre

	Lundi 28	Mardi 29	Mercredi 30	Jeudi 31
9h15	Arrivée des groupes			
9h30 - 11h30	Code ton secret médiéval	Brode ton blason sur ta trousse	Fabrique ta bourse	Filme une joute motion
11h30 - 14h00	Pause méridienne			
14h00 - 16h00	Prête-moi ta plume, pour un marque page	Participe à un travail collectif		Crée ton conte médiéval
16h00	Fin des activités et rangement			

Lundi 28 octobre

9h30 - 11h30

Gare aux pigeons-espions voyageurs !

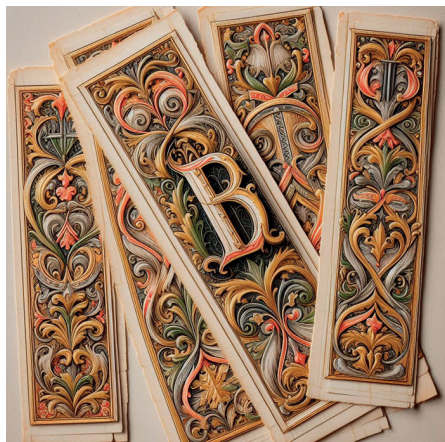
Codez votre secret médiéval.

Prenez part à un atelier d'écriture digne des plus grands chevaliers-espions de l'ère médiévale pour transmettre des informations secrètes!

À partir de 8 ans



Biblia



Lundi 28 octobre

14h - 16h

Prête-moi ta plume, pour un marque page !

Entre calligraphie et enluminure, participez à un atelier d'écriture médiévale sur papier parchemins pour orner les marque-pages de vos manuscrits (ou même roman et BD)!

À partir de 6 ans



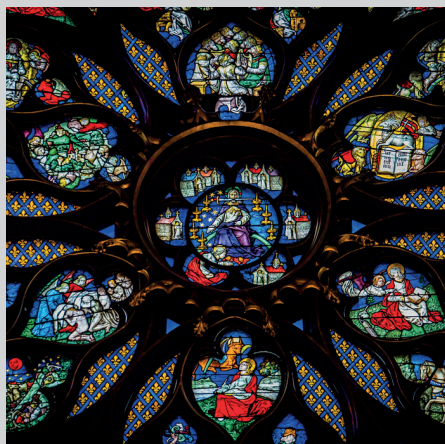
Mardi 29 octobre

9h30 - 11h30

Personnalisez vos trousse de vos blasons et armoiries grâce à la brodeuse numérique !

Vous souhaitez créer votre propre blason ou inventer des armoiries familiales ? Découvrez la brodeuse numérique qui permettra de personnaliser vos trousse. Aussi ludique et créatif pour les petits que pour les plus grands!

À partir de 9 ans - 6 participants maximum



Mardi 29 octobre

14h - 16h

Participe à un vitrail collectif !

Nous avons tous une pierre (ou un verre?) à apporter à l'édifice ! Grâce à l'imprimante 3D, créez votre propre pièce de vitrail et participez à une œuvre collective.. peut-être la prochaine exposition au sein même de la Chapelle de la Commûnderie ?

À partir de 8 ans

Mercredi 30 octobre

9h30 - 11h30

Confectionnez votre bourse pour garder quelques écus sur soi !

Grâce à notre matériel textile (machine à coudre, brodeuse numérique, floqueuse...), confectionnez une petite pochette (semblable aux bourses médiévales) à votre goût!

À partir de 8 ans



© MC Didier Plovy

Jeudi 31 octobre

9h30 - 11h30

Vif combat entre chevaliers... filmons la joute-motion !

Participez à la réalisation méticuleuse d'un court métrage, du scénario, à la prise de vue en passant par le montage, pour immortaliser un combat de joute médiévale en stop motion : une image pour chaque mouvement, au galop !

À partir de 8 ans



Jeudi 31 octobre

14h - 16h

Il était une fois... votre conte médiéval !

En utilisant les vidéos créées à partir de l'atelier précédent ou en choisissant parmi le riche catalogue vidéo du musée numérique de la Micro-folie de la Comm@nderie, prenez place à bord de notre web-radio pour enregistrer vos uniques histoires médiévales!

À partir de 8 ans





2. PROGRAMME HORS VACANCES SCOLAIRES

MOYEN-ÂGE



© La Comm@nderie

Mercredi 6 novembre

9h30 - 11h30

Personnalisez vos trouses de vos blasons et armoiries grâce à la brodeuse numérique !

Vous souhaitez créer votre propre blason ou inventer des armoiries familiales ? Découvrez la brodeuse numérique qui permettra de personnaliser vos trouses. Aussi ludique et créatif pour les petits que pour les plus grands!

À partir de 9 ans - 6 participants maximum

Mercredi 13 novembre

9h30 - 11h30

Il était une fois... votre conte médiéval !

En utilisant les vidéos créées à partir de l'atelier précédent ou en choisissant parmi le riche catalogue vidéo du musée numérique de la Micro-folie de la Comm@nderie, prenez place à bord de notre web-radio pour enregistrer vos uniques histoires médiévales!

À partir de 8 ans

SPORT



Mercredi 20 novembre

9h30 - 11h30

Modélisez vos médailles avec l'imprimante 3D !

Victoire! Célébrons les récents Jeux Olympiques et Paralympiques de Paris 2024 au sein de notre Fablab! Créez une médaille de toute pièce grâce à la technologie innovante de l'imprimante 3D.

À partir de 8 ans - petit groupe

Mercredi 27 novembre

9h30 - 11h30

4, 5, 6, 7 et 8... v

Participez à la réalisation méticuleuse d'un court métrage, du scénario, à la prise de vue en passant par le montage pour relever un challenge : créer une vidéo en stop-motion : une image pour chaque mouvement, c'est sport

À partir de 8 ans



Mercredi 4 décembre

9h30 - 11h30

Fabriquez vos pin's colorés !

Tableau préféré de Monet, pointillés colorés, flou artistique... portez fièrement vos couleurs impressionnistes grâce aux badges et magnets, une création manuelle et unique!

À partir de 6 ans

IMPRESSIONNISME



Pierre-Auguste Renoir - Le Moulin de Galette

Mercredi 11 décembre

9h30 - 11h30

Un coup de pinceau... un mouvement = une image !

Participez à la réalisation méticuleuse d'un court métrage, du scénario, à la prise de vue en passant par le montage pour relever un challenge : créer une vidéo en stop-motion ! Une image pour chaque mouvement, c'est du grand art!

À partir de 8 ans

Mercredi 18 décembre

9h30 - 11h30

Vous pouvez toucher ce tableau, ce n'est pas interdit !

Découvrez le magnifique chef d'œuvre de Claude Monet, les Nymphéas dans les moindres détails... en entrant dans le tableau! Un voyage à Giverny du fond de son siècle!

À partir de 10 ans

Horaires

Vacances d'automne

- du lundi 21 octobre au vendredi 25 octobre 2024
- du lundi 28 octobre au jeudi 31 octobre 2024

Hors vacances scolaires

Les mercredis de 9h30 à 11h30

Déroulé des activités

MATIN

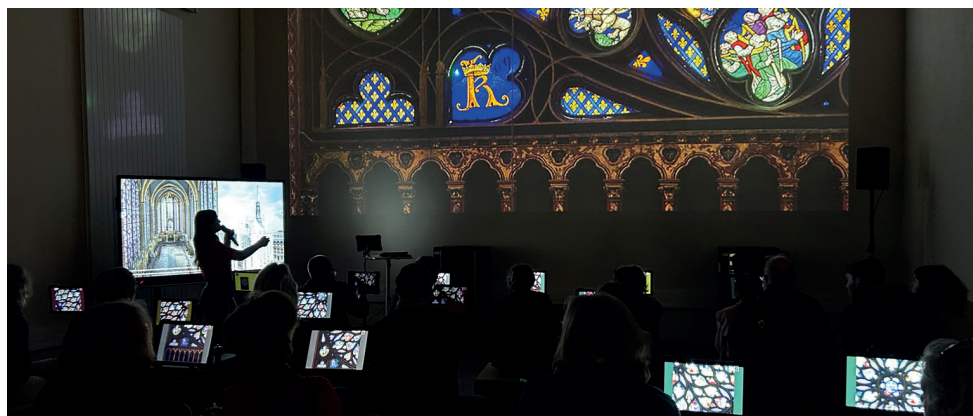


9h30 - Arrivée et début des activités en groupe ou demi-groupe

10h30 - Pause et changement de groupe

11h30 - Départ du groupe





Déroulé des activités

APRÈS-MIDI



14h - Arrivée et début des activités en groupe ou demi-groupe

15h - Pause et changement de groupe



16h - Départ du groupe



Tarifs

Public Périscolaire

Tarifs SQY

Tarifs hors-SQY

½ journée* avec transport** (par enfant)	3 €	-
½ journée* sans transport (par enfant)	2€	4€

* Possibilité de pique-nique sur place à l'abri des intempéries

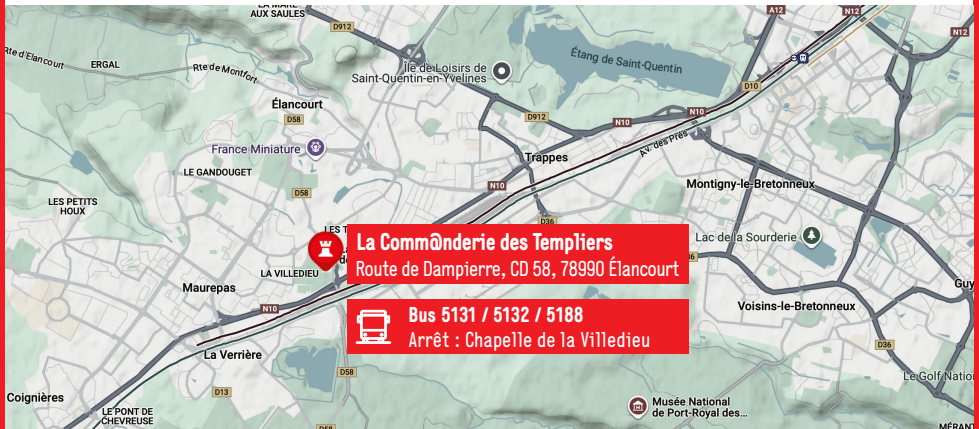
** Signature d'une charte pour la prise en charge des transports à la réservation

Modalités de réservation

✉ commanderie@sqy.fr

☎ 01 34 44 54 56

🌐 www.sqy.fr



arte soutient les Micro-Folies et y propose une sélection de ses programmes pour VR et tablettes