

2 mai 2024

### Cas d'or du Numérique Territorial : SQY récompensé par 3 prix

Ces prix valorisent les projets experts en matière d'innovation, entre les acteurs publics et les entreprises de la hightech. SQY a été récompensé pour son jeu vidéo Destination Champion et son projet SQYpi pour l'inclusion scolaire.

Les Cas d'or du Numérique Territorial célèbrent les collectivités et leurs partenaires offreurs de solutions et d'expertises qui ont développé des cas d'usages référents au service des missions régaliennes et de la relation avec les usagers et les agents.

Le 30 avril, Saint-Quentin-en-Yvelines a reçu 3 prix :

- Un Cas d'or pour Destination Champion
- Un Cas d'or pour SQYPI
- Un prix spécial du jury : le Cas d'Or de l'innovation pour SQYPi

#### Destination Champion : un jeu vidéo pour célébrer les JOP 2024

Pour **transmettre les valeurs du sport** et de la performance aux plus jeunes, l'agglomération de Saint-Quentin-en-Yvelines a créé son propre jeu en ligne. Un **jeu pédagogique et immersif** destiné aux jeunes âgés de **6 à 15 ans**. Bien plus qu'un simple jeu vidéo, il a été conçu sous la forme originale d'un « serious game » pour permettre aux joueurs de développer des compétences et connaissance autour d'un certain nombre de valeurs tout en célébrant les JOP 2024.

Le scénario crée par Lost Mechanics permet aux joueurs de plonger dans une aventure pédagogique pour retrouver la flamme olympique volée à travers un « mini Saint-Quentin » en 3D. Ce projet a été conçu en partenariat : l'Education nationale, la Région Ile-de-France et la CAF.

#### Contact presse

Marie Aubazac  
06 50 86 28 89  
[Marie.aubazac@sqy.fr](mailto:Marie.aubazac@sqy.fr)

 @sqy78  @sqy



#### SQYpi : quand innovation rime avec inclusion

Mettre **l'intelligence artificielle au service de l'inclusion des jeunes élèves** ayant des besoins éducatifs particuliers, c'est l'objectif de SQYpi, un programme inédit porté par Saint-Quentin-en-Yvelines et l'Académie de Versailles.

L'originalité : incarner la démarche grâce à un **robot émotionnel** prénommé Buddy présent pour accompagner les élèves et soutenir les enseignants autour des sujets d'apprentissage, de pédagogie, de compétences relationnelles et de gestion des états émotionnels.

C'est la start-up française Blue Frog Robotics qui a été retenue pour mettre en œuvre ce projet sur le territoire dans **5 classes** entre septembre 2022 et mars 2024. Un projet distingué et financé par Bpi France dans le cadre d'un appel à manifestation d'intérêt.